

Fecha de descarga: 21-12-2025 06:07

## Porcentaje de escuelas que implementan programas STEAM (ciencias, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas), comunicación, inglés y lectura.



Mide la proporción de escuelas de educación básica y media superior que implementan programas STEAM (ciencias, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas), así como estrategias de comunicación, inglés y lectura en escuelas públicas de preescolar, primaria, secundaria y bachillerato en el Estado.

### Detalles del indicador

Identificador:	JCTT2-005	Tipo del indicador:	Resultado
Nivel del indicador:	Nivel: 2 .-Sectorial	Dependencia que reporta en MIDE:	Secretaría de Educación Jalisco
Periodicidad:	Anual	Año base:	2024

Fuente: Secretaría de Educación Jalisco 2024

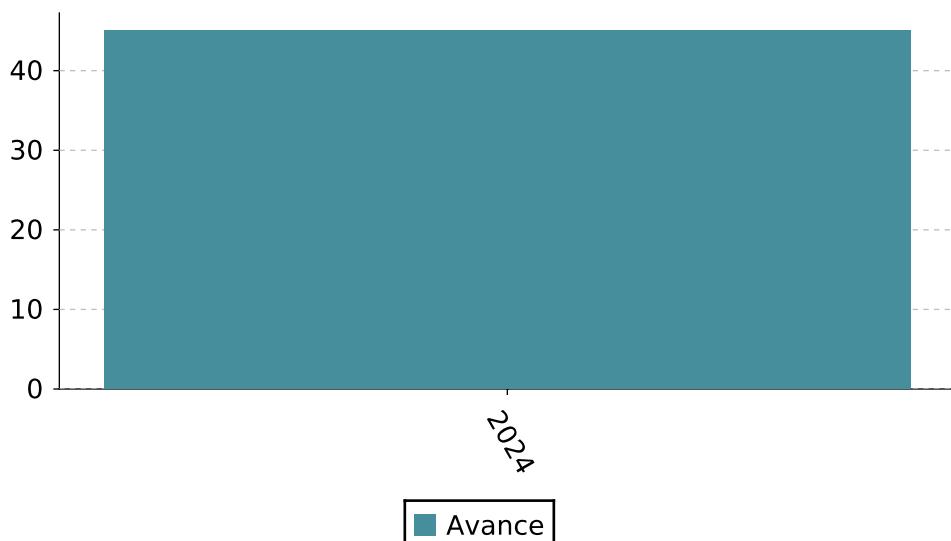
Último valor disponible	Unidad de medida	Meta 2025	Tendencia deseable
45	Porcentaje	56	 Ascendente (Conviene a Jalisco que aumente)

Reportado al:  
31/12/2024

### Valores históricos

Año	Valor
2024	45

### Gráfica de avance



## Porcentaje de escuelas que implementan programas STEAM (ciencias, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas), comunicación, inglés y lectura.

### Alineación al Plan Estatal de Gobernanza y Desarrollo y Metas

Eje: Jalisco crece para todas y todos

Programa: 2.- Jalisco crece para todas y todos

Temática: 9.- Educación para crecer en libertad

Objetivo de desarrollo: Garantizar que todas las niñas, niños y adolescentes asistan a la escuela, concluyan sus estudios y reciban una formación integral que transforme su futuro, así como el de nuestro estado por medio de un sistema educativo innovador.

### Metodología

Metodología: El cálculo del indicador, identifica la cantidad de escuelas de educación básica y media superior que implementan, durante el periodo de referencia, programas STEAM (ciencias, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas) o estrategias de comunicación, inglés y lectura. Este valor se divide entre el total de escuelas públicas de preescolar, primaria, secundaria y bachillerato del Estado, y el resultado se multiplica por 100.

Fórmula:  $PEIPSCIL = (CEIPSCIL/TEPEPPSB) * 100$  Cantidad de escuelas que implementan programas STEAM (ciencias, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas), comunicación, inglés y lectura en el año / Total de escuelas públicas de educación preescolar, primaria, secundaria y bachillerato\*100

Variables:  $CEIPSCIL =$  Cantidad de escuelas que implementan programas STEAM (ciencias, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas), comunicación, inglés y lectura en el año.  $TEPEPPSB =$  Total de escuelas públicas de educación preescolar, primaria, secundaria y bachillerato.

### Datos desagregados disponibles del indicador



### Más información

<https://mide.jalisco.gob.mx/mide/panelCiudadano/detalleIndicador/2154>